

Ressort: Technik

## Umfrage: Zahlungsbereitschaft für Online-Games steigt

Berlin, 07.11.2012, 10:02 Uhr

**GDN** - Die Bereitschaft, für Online-Spiele zu bezahlen, steigt in Deutschland. Dies ist das Ergebnis einer repräsentativen Umfrage des Hightech-Verbands Bitkom.

Insgesamt greifen demnach 3,5 Millionen Menschen oder sieben Prozent aller Internetnutzer in Deutschland auf kostenpflichtige Online-Spiele zu. Insbesondere Männer sind der Umfrage zufolge dazu bereit, für Online-Spiele zu bezahlen. Mit 16 Prozent ist der Anteil unter den männlichen Internetnutzern doppelt so hoch wie bei den Frauen (acht Prozent). "Gespielt wird heute zunehmend über das Internet", sagt Tobias Arns, Spiele-Experte bei dem Hightech-Verband. Insbesondere Gelegenheitsspiele haben diesen Trend verstärkt. Wegen ihrer geringen Einstiegsbarrieren ziehen sie viele neue Spieler an. "Die Gaming-Branche befindet sich in einem tiefgreifenden Wandel", so Arns.

### Bericht online:

<https://www.germindailynews.com/bericht-1891/umfrage-zahlungsbereitschaft-fuer-online-games-steigt.html>

### Redaktion und Verantwortlichkeit:

V.i.S.d.P. und gem. § 6 MStV:

### Haftungsausschluss:

Der Herausgeber übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der veröffentlichten Meldung, sondern stellt lediglich den Speicherplatz für die Bereitstellung und den Zugriff auf Inhalte Dritter zur Verfügung. Für den Inhalt der Meldung ist der allein jeweilige Autor verantwortlich.

### Editorial program service of General News Agency:

United Press Association, Inc.  
3651 Lindell Road, Suite D168  
Las Vegas, NV 89103, USA  
(702) 943.0321 Local  
(702) 943.0233 Facsimile  
[info@unitedpressassociation.org](mailto:info@unitedpressassociation.org)  
[info@gna24.com](mailto:info@gna24.com)  
[www.gna24.com](http://www.gna24.com)